

Ole nii uudishimulik, kui vähegi suudad

! Kõik lingid avanevad digitaalsel tegevuskaval, mille leiad siit:
<https://eki.ee/keeleope/minu-keelesammud-tegevuskavad/>

AHHAA-keskus

Virtuaalne reis [LINK](#)

AHHAA-keskuse eksponaatide leht: linnuhääled, sipelgakaamera, tibukaamera, munakaamera.

Vaadatakse kõiki või õpetaja valib. Koos loetakse infotekste.

JAH-EI vastused [LINK](#)

Aluseks info kaamerapiltidel.

Kuidas jutt jätkub?

Lotte: Uudishimu on ikka üks vahva asi! See aitab uusi asju leiutada, uusi teadmisi saada. Mul on vahva lugu uudishimulikest tibudest. Kuula ja räägi, kuidas jutt võiks jätkuda.

Olenevalt valitud teemast lugu (kas lindudest, sipelgatest või kanadest-tibudest). Rääkimisel pausid: õpilased räägivad, mis edasi võib juhtuda.



Uudishimu ring

Õpilased toovad kaasa midagi, mis on nende jaoks põnev (nt kivi, mänguasi, foto). Igaüks räägib, miks see tema jaoks huvitav-põnev on. Teised saavad esitada täpsustavaid küsimusi.

Katse

Seemne tärkamine – kuidas taimed kasvama hakkavad? Lotte: Proovi, kas sina oskad seemne idanema panna? Sul on vaja seemneid (näiteks oad või herned), majapidamis-paberit, läbipaistvat klaasi ja vett.

Pane topsi põhja märg majapidamispaber. Aseta seemned selle peale nii, et need oleksid kergelt niisutatud, kuid mitte vee all. Aseta tops sooja ja valgusküllasesse kohta (näiteks aknalauale).

Jälgi iga päev ja lisa vett, kui paber hakkab kuivama.

Paari päeva pärast hakkavad seemned paisuma ning varsti ilmuvad esimesed juured ja võrsed.

Pilt-sõnakaardid

(lisa 1)

KUULA muinasjuttu, linnulaulu, õpetaja seletust

VAATA pilte, filmi, videot

JÄLGI sipelgate elu, tibude jooksmist, taime kasvamist.

KIRJELDA pilti, sõbra välimust, oma päeva.

RÄÄGI, kuidas mängida keksu; teha pannkooke; käituda bussis.

Ma tahan teada, kuidas muinasjutt, raamat, lugu, film jätkub/lõpeb.

Ma tahan teada, kuidas/ Ma sain teada, kuidas

vares lendab, sipelgad elavad, taimed kasvavad; leiutada uusi asju, vasaku käe kinnast, tähevaatlus-masinat; meisterdada puidust linnumaja, paberist lennukit, männikoorest laevukesi.

Ma sain teada, et sipelgad on tugevad, taimed kasvavad kiiresti, tibud söövad teri.

See on põnev!

See on huvitav!

See on igav!

See on keeruline!

Pusle (lisa 2)

Tartu

Kuidas jutt jätkub?

(lisa 3)

Tibude ja sipelgate sõprus

Leiutamisvõistlus

(lisa 4)

Leiutiste pildid ja tekstid

Laul leiutiste

võistlusest (lisa 5)

Laulu sõnad

Leiutamise võistlus**Ühiselt uuritakse, mis on Lottemaa leiutamise võistlus 2023 [LINK](#)**

Rühmatöö

Rühmad tutvuvad tunnustuse saanud tööde kirjeldustega (iga rühm tutvub ühe leiutise kirjeldusega):

- Võidutöö “Vasaku käe kinnas”, tekst SIIN [LINK](#)
- Leiutis “Asjade hoiukarp”, tekst SIIN [LINK](#)
- Leiutis “Tähevaatlusmasin”, tekst on SIIN [LINK](#)
- Leiutis “Masin, mis teeb peedist suhkruvatti”, tekst SIIN [LINK](#)
- Leiutis “Tuulik, mida lapsed saavad tõmmata”, tekst SIIN [LINK](#)

Iga rühm vastab küsimustele ja tutvustab leiutist teistele.

- Kes on leiutise autor? Kui vana ta on?
- Mis probleemi lahendab see leiutis?
- Miks see leiutis on kasulik?

Leiutis

Lotte: Mõelge rühmas välja üks leiutis. Otsustage, kas teete pildi või joonise või meisterdate - võite kasutada näiteks plastiliini, vanu karpe, WC-paberi rulle vms.

Tutvustage oma leiutist:

- Mis on leiutise nimi?
- Mis probleemi lahendab see leiutis?
- Miks see leiutis on kasulik?

Võidutöö 2023 autor

Video 7-aastasest Anni Hansonist [LINK](#)

Arutus: puudega laps - milline ta on?, mis temaga juhtus? miks ta leiutas kindra?

Leiutiste võistlus

Tööks tekstiga (nii lugemine kui ka kuulamine) sobivad lõigud leiutiste võistlusest raamatust “Leiutajate küla Lotte” (Andrus Kivirähk, Heiki Ernits)

Laul leiutiste võistlusest [LINK](#)

- **Lünkharjutus**
Kuulamise järgi puuduvate sõnade lisamine.
- **Järjestamine**
Lauseteks või fraasideks lõigatud teksti järjestamine.
Lapsed peavad need õigesse järjekorda panema, kuulates laulu või oma mälu järgi.
- **Liikumismäng**
Õpilased teevad kindlaid liigutusi iga kord, kui kuulevad sõna:
leiutama, leiutis, leiutaja - kõik vormid
- **Joonistamine laulust inspireerituna**
- **Rollimäng laulu põhjal**