

Minu mängukaart

Täida töölehed, et arendada oma mänguideo visuaalseks kavandiks.

1 Mängu idee

Pörgatage ideid ja proovige vastata küsimustele. (Neid punkte saate kasutada ka oma idee esitlemisel)



Kellele on mäng mõeldud (nt 7. klassi õpilased, välismaalased, eesti keele huvilised)?



Miks see mäng vajalik on (mis keeleoskust arendab)?



Kuidas mäng töötab (reeglid, ülesehitus, mängitavus)?

Mõttele järgmistele küsimustele:

- „Mis on teie mängu tuum ehk kõige ägedam osa?“
- „Kui see oleks app või veebimäng, mis tegevus oleks põhiline?“
- „Mis paneb mängija tahtma uuesti mängida?“
- „Kas mängul on algus ja lõpp?“
- „Kuidas mängija saab tagasisidet, et ta on midagi õppinud?“
- „Kas mängu saab mängida üksi või koos?“



Loo julgelt, visanda ja katseta!

Minu mängukaart

2 Mängu eesmärk (mida õpetab, kellele)

3 Mängu tüüp



Digitaalne mäng



Lauamäng/kaardimäng



Muu

4 Mängu kirjeldus

Kirjelda, kuidas mäng töötab – reeglid, mängijate tegevused, eesmärk:



Loo julgelt, visanda ja katseta!

Minu mängukaart

5 Mängulaua/ekraani visand (joonista)

Tee joonis või pilt, mis näitab mängu ülesehitust, liikumist või ekraani kuva

6 Mängu elemendid

Näiteks: kaardid, täringud, punktitabel, avatarid, ülesanded jms.



Kasuta mängu loomise Bingot!

7 Keeleline fookus

Milliseid keeleoskusi arendab (sõnavara, grammatika, kuulamine, rääkimine, kirjutamine):



Loo julgelt, visanda ja katseta!