

Töölehtede loomine generatiivse tehisaru abil



Kaasrahanud
Euroopa Liit



Eesti
tuleviku heaks

Diana Veskimägi | 8.04.2026

Saame tutvavaks!

Diana Veskimägi

Andragoog

Haridustehnoloog

Informaatikaõpetaja

Pärnu Vanalinna Põhikool.

Eesti Haridustehnoloogide Liit.

Pärnu haridustehnoloogide ühendus.

Tehisaru koolitaja.



Enne kui alustame, siis mõned olulised märksõnad,
mida töölehe koostamisel silmas pidada

Visualiseerimine:

- Nt. Toeta teksti mõistmist illustratsioonide, skeemide või tabelitega;

Erinevad ülesannete tüübid:

- Nt. Kombineeri erinevaid ülesande tüüpe, nt lünktekst, mõistete ühendamine, hotspot, kordamisküsimused;

Diferentseerimine:

- Nt. Loo mitu raskusastet (nt kerge, keskmine ja väljakutset pakkuv);

Erinõuded

- Nt sobitub LAK õppe metoodikaga; Mõtleva klassiruumi metoodikaga
jne

Sea piirangud:

- Nt. 5. klassi õpilased, kelle hulgas on üks HEV-õpilane
- kolm harjutavat ülesannet, kolm teemakohast küsimust, üks joonis
- sobib keeletasemele A1/ A2 vmt
- korda / ära korda samu sõnu igas lõigus.
- seletused peavad olema pigem lühikesed.

Kui töölehel on uued mõisted (nt LAK metoodika puhul) :

- Iga lõigu alguses too välja sõnad või väljendid, mille tähendus võib õpilasele olla ebaselge.
- Lisa iga sõna juurde lühike seletus, õpilasele arusaadavas keeles.

Kui soovid kontrollida teksti mõistmist lisa iga lõigu lõppu kaks küsimust:

1. Faktiküsimus, mis kontrollib teksti mõistmist ja mille vastus on töölehel otseselt olemas.
2. Arutlev küsimus, mis eeldab mõistmist ja seostamist ja mille vastus ei ole töölehel otseselt kirjas.

Lisa ka nõuded küsimustele:

- üheosalised küsimused;
- konkreetse sõnastusega;
- väldi küsimusi, millele saab anda “jah/ei” vastuseid;

Tehnilised lahendused töölehtede loomiseks

17 erinevat tööriista. Logi sisse, et loodud sisu jääks alles

**Kahjuks
suletakse
sellisel kujul
30. juunil.**

The screenshot shows a Padlet board with the following elements:

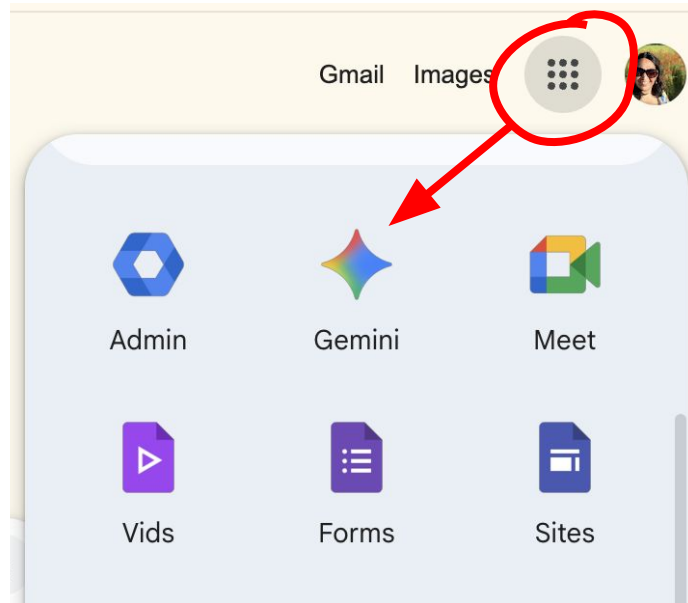
- Top Bar:** Padlet + Δ logo, user name VAHENDID, location KOGUKOND, and navigation links for MINU RAAMATUKOGU and LOGI SISSE.
- Message:** "Tere tulemast Padletit kasutama TA! Vali allolev tööriist, et luua isikupärastatud ja kaasahaaravaid materjale, täiesti tasuta."
- Section Header:** "Interaktiivsed tegevused"
- Tools:**
 - Mälumängu kaardid:** A 3x3 grid of cards with numbers 1-9 and a 'Fruits' card.
 - Mälukaardid:** A card with a magnifying glass icon and the text "What do you use to take a closer look at a leaf or bug?".
 - Sobitamine:** A matching game with animal images and labels like "Lampart", "Hiir", "Linnu", "Pärl-kar", "Põõsa".
 - Valikvastused:** A multiple-choice question about paper clips and crayons.
 - Text-based tool:** A card with a text prompt about photosynthesis.
 - Blank cards:** Three empty cards labeled "Fruit", "Bakery", and "Meat".
 - Number grid:** A 2x4 grid of numbered cards (1-8).

Töölehtede tegemine kolib Padlet TA lehelt Google Gemini assistenti (GEM's)

Google Gemini asub aadressil gemini.google.com või leiad selle enda Google konto alt.

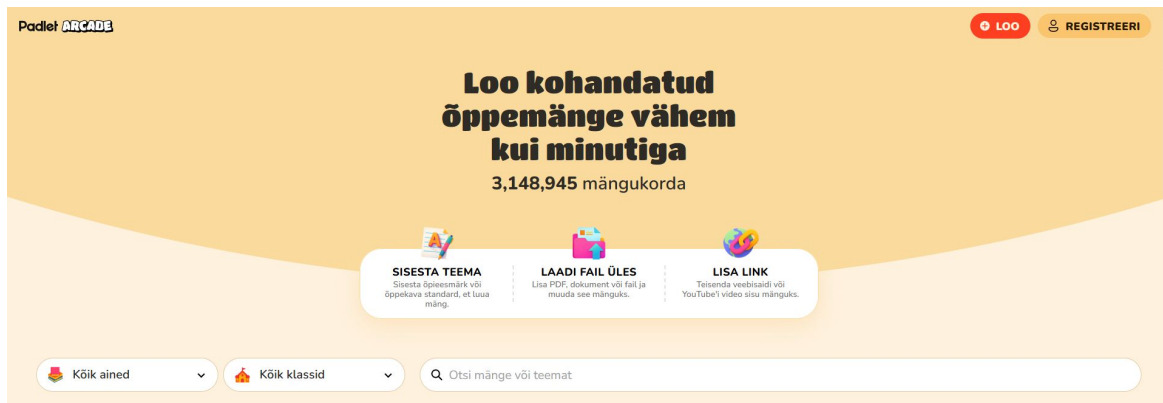
Padleti GEM - id:

- Worksheet (Tööleht)
- Lesson plan (Tunnikava)
- Coloring sheet (Värvileht)
- Presentation (Esitlus)



Padlet Arcade <https://arcade.padlet.com/>

Padleti uus interaktiivsete mängude keskkond.
Mängude tüüpe 7. Hetkel tasuta kasutamiseks.
Kui soovid, et mäng jääks alles, siis logi sisse.



Padlet ARCADE

LOO REGISTREERI

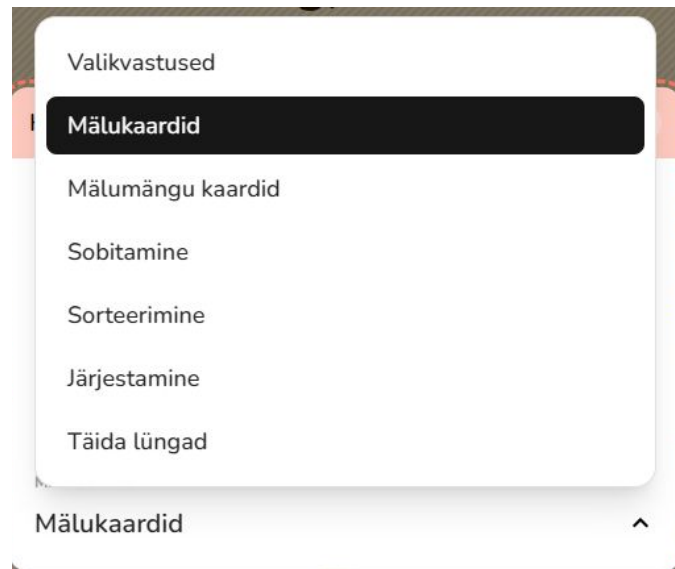
Loo kohandatud õppemänge vähem kui minutiga
3,148,945 mängukorda

SISESTA TEEMA
Sisesta õppeseminar või õppekava standard, et luua mäng.

LAADI FAIL ÜLES
Lisa PDF, dokument või fail ja muuda see mänguks.

LISA LINK
Teisenda veebilehti või YouTube'i video sisu mänguks.

Kõik ained Kõik klassid Otsi mängu või teemat



Valikvastused

Mälukaardid

Mälumängu kaardid

Sobitamine

Sorteerimine

Järjestamine

Täida lüngad

Mälukaardid ^

Loo üks prinditav tööleht ja üks interaktiivne tööleht, kasutades õpitud keskkondi (TA Padlet, Arcade, Gemini) ja sisestades promptina toodud juhiseid.

-

Kasuta töölehe loomisel ka LAK - õppe metoodilisi juhendeid

Aitäh panustamast!